

Formação de Alunos Juízes Árbitros de PADEL

- Teste de Escolha Múltipla – RESPOSTAS

1. c
2. b
3. b
4. d
5. c
6. c
7. c
8. d
9. c
10. b
11. b
12. b
13. b
14. b
15. c
16. b
17. b
18. c
19. c
20. a

Formação de Alunos Juízes Árbitros de PADEL

-Teste de Escolha Múltipla -

RESPOSTAS COM JUSTIFICAÇÃO

1. **Resposta: c) México**

Justificação: O documento refere que Enrique Corcuera, no México (Acapulco), construiu o campo adaptado que deu origem ao Padel moderno.

2. **Resposta: b) Enrique Corcuera**

Justificação: O texto identifica Enrique Corcuera como o responsável pela ideia e pela construção do primeiro campo que originou o Padel.

3. **Resposta: b) 10 m x 20 m**

Justificação: Nas regras do documento estão indicadas as dimensões do campo como 10 metros de largura por 20 metros de comprimento.

4. **Resposta: d) 8 metros**

Justificação: O documento refere que a altura mínima livre é de 6 metros, mas para novas construções a altura mínima recomendada é de 8 metros.

5. **Resposta: c) 88 cm**

Justificação: A altura da rede é indicada no documento como 88 cm ao centro (e 92 cm nas pontas).

6. **Resposta: c) À altura da cintura ou abaixo**

Justificação: Está descrito que, no momento do serviço, a bola tem de estar a uma altura igual ou inferior à cintura do jogador.

7. **Resposta: c) Do lado direito**

Justificação: O documento explica que o primeiro serviço é feito do lado direito e muda-se alternadamente a cada ponto.

8. **Resposta: d) Manter ambos os pés atrás da linha de serviço**

Justificação: Durante a execução do serviço o jogador deve estar com ambos os pés atrás da linha de serviço e dentro da área de serviço definida.

9. **Resposta: c) No quadrado de serviço diagonalmente oposto**

Justificação: O serviço tem de passar por cima da rede e bater primeiro dentro do rectângulo de serviço diagonalmente oposto (incluindo as linhas).

10. **Resposta: b) A bola toca na rede e cai dentro do quadrado de serviço**

Justificação: O serviço repete-se (let) se a bola tocar na rede e depois bater no quadrado de serviço, desde que não faça o segundo ressalto contra a malha metálica.

11. Resposta: b) Posicionar-se em qualquer parte do campo

Justificação: O documento indica que o jogador que responde ao serviço pode colocar-se em qualquer lugar do seu campo (não há posição fixa fora do que é definido para o 1.º recebedor no set).

12. Resposta: b) A bola tocar no corpo do jogador depois de golpeada por ele

Justificação: Uma dupla perde o ponto se, depois de bater na bola, esta tocar no próprio jogador, no seu parceiro ou em qualquer objeto que tenham.

13. Resposta: b) A bola tocar primeiro na parede do próprio campo e depois no campo contrário

Justificação: A devolução é válida se a bola ressaltar primeiro nas paredes/vidros do próprio lado e depois for ressaltar no campo contrário.

14. Resposta: b) Pares

Justificação: O documento afirma claramente que o Padel é sempre jogado aos pares (duas pessoas por equipa).

15. Resposta: c) Vários materiais desde que permitam ressalto regular

Justificação: É indicado que o solo pode ser de betão poroso, cimento, madeira, materiais sintéticos, relva artificial ou outro que permita um ressalto regular.

16. Resposta: b) Deve manter-se até ao final do set

Justificação: A ordem de serviço definida no início do set tem de ser seguida até ao final desse set; só pode ser alterada no set seguinte.

17. Resposta: b) 4 pontos com vantagem de 2

Justificação: O sistema de pontuação segue a estrutura 15, 30, 40 e jogo (equivalente a ganhar 4 pontos), incluindo regras de iguais (deuce) e vantagem — ou seja, ganhar com vantagem de 2 pontos quando necessário.

18. Resposta: c) 6 jogos com diferença de 2

Justificação: Cada set joga-se até aos 6 jogos com uma diferença de 2 jogos entre pares, conforme o documento.

19. Resposta: c) Tie-break

Justificação: O documento refere especificamente que, se houver igualdade a 6–6 no set, disputa-se o tie-break.

20. Resposta: a) Toca a rede com a raqueta ou corpo

Justificação: Uma dupla perde o ponto se qualquer jogador, raqueta ou objeto tocar na rede, nos postes ou em parte do campo adversário — tocar a rede é uma falta que implica perda do ponto.