



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL
www.fpa.pt



Desporto Escolar

DESPORTO ESCOLAR



DOCUMENTO ORIENTADOR
2024/2025



Introdução

O **Projeto Andebol4Kids**, surge de uma parceria entre o Desporto Escolar (DE) e a Federação de Andebol de Portugal (FAP) e pretende promover a versão mais simplificada da modalidade, o jogo 4x4, funcionando simultaneamente como ponto de partida para a iniciação à modalidade.

O **Andebol4Kids** está pensado para simplificar a modalidade a todos os níveis de intervenção, não apenas para os participantes do jogo, mas também a pensar nos professores e na envolvimento dos alunos na arbitragem.

A participação neste projeto está aberta aos alunos dos 2º e 3º ciclos, acreditando que a competição não é parte principal do processo, mas sim o prazer da prática do Andebol e o convívio entre todos os participantes.

O projeto tem como **objetivos**:

- Promover a participação do maior número possível de crianças/jovens nesta vertente simplificada da modalidade de Andebol, adaptada à iniciação;
- Criar um ambiente agradável e propício à aprendizagem e desenvolvimento de todos os participantes, onde a participação, inclusão e o divertimento são fundamentais;
- Estabelecer protocolos de colaboração entre a FAP, o DE e as escolas envolvidas no projeto, com apoio em materiais didáticos, apoio técnico em ações de sensibilização e promoção da modalidade e ações de formação certificadas e creditadas para os docentes de Educação Física das respetivas escolas;
- Incentivar e promover a cooperação e parceria entre Escolas, Associações, Clubes e Autarquias;
- Promover atitudes de desportivismo e Fair Play, reconhecendo comportamentos eticamente relevantes, através da amostragem do Cartão Branco/Fair Play aos jogadores/atletas/alunos ou professores, sempre que se observem comportamentos ou ações merecedoras do mesmo, nos termos do Regulamento do Cartão Branco/Fair Play no Desporto Escolar. (Regulamento em <https://desportoescolar.dge.mec.pt/repositorio-de-documentacao-de-formacao>)



Organização Competitiva

A competição está organizada sob uma premissa de integração e não de exclusão, ou seja, o modelo de competição não considera eliminação ou apuramentos, mas sim convívios entre os participantes, sendo o **objetivo principal a participação de todas as equipas em todos os momentos, realizando o maior número possível de jogos**, não havendo exclusão de equipas no processo.

Resultante da dinâmica da escola e dos respetivos docentes, **considera-se a realização de ações pontuais de promoção e divulgação da prática simplificada do jogo «4x4»**.

Este será o modelo de implementação do projeto nas escolas e que constitui a base de dinamização Escolar, que deverá culminar na realização de um evento que envolva o maior número de alunos e equipas dessa escola.

Competição - Fase Agrupamento de Escolas/Escola não Agrupada/Escolas do ensino particular e cooperativo - realização de torneios inter-turmas no AE/ENA/EEPC. Pode, numa 2ª fase, com a criação de elos e sinergias locais, promover-se a realização de torneios inter-escolas de proximidade.

Participação

2º Ciclo	5º Ano/ 6º Ano*
Data Nascimento	2013/2014*
Género	Género ou misto

3º Ciclo	7º Ano / 8º Ano / 9º Ano*
Data Nascimento	2010/2011/2012*
Género	Género ou misto

* Em virtude da organização das competições na fase escola, serem preferencialmente por turmas, todos os alunos da turma poderão participar, sendo esse o critério principal, não excluindo nenhum aluno da turma. Ainda assim, por poderem acontecer desequilíbrios significativos, os professores deverão privilegiar a competição dentro das idades apresentadas no quadro.

Sistema de Competição

O sistema de competição será determinado pela organização de cada encontro, tendo em conta a sua especificidade, mas privilegiando o sistema que garanta o maior número de jogos possível a cada equipa.



Prémios

- Estarão disponíveis diplomas de participação para todos os elementos das equipas participantes, em formato digital pré-definido, preparado para ser personalizado e impresso pelos próprios destinatários;
- Kit de material de oferta aos AE/ENA/EEPC:
 - O kit será constituído por 5 bolas de andebol e 6 coletes (bolas T0 e coletes S para o 2º ciclo; bolas T1 e coletes M para o 3º ciclo).
 - Balizas amovíveis, para as escolas que evidenciem projetos de colaboração com clube de Andebol de proximidade.
 - O material será enviado por empresa parceira da Federação de Andebol de Portugal.

Materiais Didáticos de Apoio

- ✓ Documentos técnicos diversos
- ✓ Vídeos de ensino de andebol
- ✓ Vídeos de promoção de andebol

Documentos a serem disponibilizados a todos os AE/ENA/EEPC aderentes ao projeto, através dos sites do Desporto Escolar e da Federação de Andebol de Portugal.

Toda a documentação ficará também disponível na Plataforma Moodle da DGE.

A Direção-Geral da Educação, em parceria com a FAP continuarão a disponibilizar dentro dos seus planos de formação, **formação contínua para professores**, sendo que os docentes das escolas participantes no Projeto Andebol4Kids, terão prioridade de acesso às ações de formação a realizar.

Inscrição, Monitorização e Avaliação

De acordo com o Regulamento Geral de Funcionamento do Desporto Escolar 24-25 (RGFDE 24-25), apenas os AE/ENA/EEPC que formalizem a sua inscrição na Plataforma de Gestão do Desporto Escolar (PGDE E360-MDE), poderão participar nos projetos complementares.

A inscrição deve incluir, num **primeiro momento**, a criação de um Plano do Clube do Desporto Escolar (PCDE), conforme as normas estabelecidas no RGFDE 24-25.



Num **segundo momento**, o AE/ENA/EEPC terá de efetivar a inscrição de forma rápida através do link:

[Inscrição Andebol 4 Kids 24-25](#)

Todos os AE/ENA/EEPC terão de formalizar a sua participação nos dois momentos de inscrição.

DATAS DE INSCRIÇÃO:

- ✓ **1º Momento** - Está definido para preenchimento do PCDE na PGDE E360-MDE, até: **18 de outubro de 2024, às 23h59**
- ✓ **2º momento** – (no Link fornecido) Até ao dia **24 de janeiro de 2025** – Data-limite de inscrição para equipas.

Para que os AE/ENA/EEPC inscritos sejam contemplados com o Kit de apoio de participação no projeto, é imprescindível e obrigatório que seja formalizada a inscrição nos dois momentos de inscrição.

Aos responsáveis pela implementação do Projeto Andebol4Kids, vai ser solicitado que preencham o relatório da atividade realizada, para que seja possível monitorizar e avaliar as ações desenvolvidas.

Este deverá ser preenchido até ao dia 20 de junho de 2025.

Regras e Regulamentos

O **Andebol 4x4** constitui a primeira forma de progressão do jogo de Andebol, a mais simples e intuitiva, adaptada assim à iniciação. A diminuição da complexidade de regras e regulamentos pretende, não só simplificar o jogo, mas também promover uma maior possibilidade de sucesso, proporcionando assim, experiências positivas e divertidas aos praticantes.

O objetivo deverá ser a formação de **todas** as crianças e jovens, independentemente das suas qualidades no momento.

As regras adaptadas estão em anexo a este documento e existe um vídeo de apoio:

<https://www.youtube.com/watch?v=k7CIQHhHjMU&t=132s>

Pretende-se que a atividade se desenrole num ambiente saudável, por isso são permitidas adaptações para responder à realidade do AE/ENA/EEPC.

Podem ser realizados Torneios no âmbito da Atividade Interna: Femininos, Masculinos ou Mistos.

Os Torneios deverão ser realizados de forma separada: 2º Ciclo e 3º Ciclo

Os Torneios poderão ser organizados por Ciclo ou por ano de escolaridade (opção da própria escola).

Cada turma pode participar com equipas por género ou mistas. Não havendo equipas suficientes para realizar encontros mistos, participam no escalão masculino.



Constituição das Equipas

As equipas são formadas por um mínimo de 4 (quatro) e um máximo de 6 (seis) alunos, sendo um deles designado como o Capitão de Equipa.

Não existe guarda-redes fixo (devem todos passar por essa posição).

Um aluno só pode estar inscrito numa única equipa.

Quando as equipas se apresentam **com apenas 3 alunos**, podem participar no encontro, devendo os professores realizar um enquadramento destes alunos nos jogos.

Todos os alunos inscritos nas equipas participantes, são obrigados a jogar **em todos os jogos** que as suas equipas realizarem.

Idades dos Participantes

Podem participar nos Encontros do 2º Ciclo, todos os alunos do **5º e 6º ano**, preferencialmente, nascidos nos anos de **2013 e 2014** e nos Encontros do 3º Ciclo, todos os alunos do **7º, 8º e 9º anos**, preferencialmente, nascidos em **2010, 2011 e 2012**.

Em virtude da organização das competições na fase escola, serem preferencialmente por turmas, todos os alunos da turma poderão participar, sendo esse o critério principal, não excluindo nenhum aluno. Ainda assim, por poderem acontecer desequilíbrios significativos, os professores deverão privilegiar a competição dentro das idades acima apresentadas.

Tempo de Jogo

O tempo regulamentar de jogo deve ser definido pela organização, devendo ser estipulado em função do número de equipas e espaços disponíveis.

Deve considerar-se o tempo base de 10 minutos por jogo, **com uma realização mínima de 3 jogos**.

O cronómetro apenas para, em situações anómalas, tais como: acidente, lesão, interrupção do jogo, ou outras situações de força maior.

Não existe marcador, nem classificações nos encontros do projeto Andebol4Kids, apenas registo dos resultados dos jogos.



Dimensões do Campo e da Baliza

As dimensões do campo são as correspondentes a 1/3 de campo de Andebol (aproximadamente 20x13metros). Admitem-se adaptações a estas medidas, em função das características dos locais onde se realizam os jogos e /ou das necessidades da organização.

A área de baliza deve ter 5metros (podendo ser circular ou em alternativa reta – tipo andebol de praia). As balizas no 2º ciclo deverão ter tamanho reduzido (1,60x2,40m) ou em alternativa reduzir a altura das balizas de tamanho formal. As balizas no 3º ciclo são as do tamanho formal.

Bolas e Tamanhos

Deverão ser utilizadas as seguintes bolas:

T1 (50-52cm), no género masculino;

T0 (46-48 cm), no género feminino no 2º ciclo e T1 no 3º ciclo;

T0 ou T1 nas equipas mistas, conforme o grau de desenvolvimento dos alunos(as)

É fundamental jogar com bolas macias e que todos os alunos consigam agarrar.

Regras base

Além das regras de base no Andebol, pressupõe-se que nos jogos do Andebol4Kids sejam respeitadas as seguintes regras:

- Reposição da bola pelo guarda-redes realizada em qualquer posição da área de baliza, os jogadores contrários têm de estar a 3m da área (após golo ou lançamento de baliza);
- Substituição pedagógica em caso de exclusão (o aluno é substituído por outro elemento da equipa durante os 2');
- O guarda-redes poderá jogar à frente, caso os professores assim o entendam;
- Todos os alunos da equipa deverão jogar, proporcionando tempos de jogo aproximadamente iguais a todos os alunos;
- Não há substituições, aquando em processo defensivo;
- **Na escola o jogo deve ser realizado sempre sem contacto, penalizando com exclusão (2') todas as ações de empurrar, agarrar ou puxar.**



Cartão Branco

A dinâmica de implementação do **Andebol4Kids**, direcionada para os alunos do 2º e 3º ciclos, sob o fundamento de que para as idades consideradas, a competição não é parte principal do processo de desenvolvimento da criança, mas sim a promoção de atividades e eventos que promovam a modalidade e o convívio entre participantes e docentes, o projeto do Cartão Branco obtém aqui um campo preferencial de aplicação.

Assumindo-se o Andebol, modalidade coletiva, como um espaço preferencial para este reconhecimento, nos termos do regulamento do Cartão Branco, devem-se reconhecer, destacar e recompensar comportamentos de acordo com princípios éticos, que promovem o espírito desportivo, a integridade e a igualdade de oportunidades para todos os participantes e enaltecem o respeito pela personalidade e valor de todos os envolvidos num evento desportivo, praticados por jogadores/atletas (alunos) ou por professores e registá-los em:

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=zzAb1DGD1EuaLYdPUrAEFRjRZ6T11rFPkas-5sGDIJhUOFUwMkhVVIdeERkpDQ05FMDIBN0YzMFNSQy4u>

Contamos convosco! Participem e divirtam-se a jogar Andebol.